



VMBO-PRO... *Go!*

# Profiel info-avond MVI

31 januari 2024



# Profielvak Media, Vormgeving en ICT

MVI



## 2D3D Vormgeving



## Audiovisuele Vormgeving



## ICT





## Interactieve Vormgeving








# Audio Visuele vormgeving

-  Fotografie opdrachten
-  Storyboard
-  Camerastandpunten
-  Commercial
-  Documentaire
-  Stopmotion
-  En meer..





# 2D 3D vormgeving

-  Huisstijl
-  Dummy
-  Presenteren product
-  Maquettes
-  Kleurenleer
-  Display





- MVI Hardware / Software
- MVI Netwerken
- MVI Excel
- MVI Instrueren en adviseren
- MVI Raspberry Pi / Scratch
- MVI Storingen en klachten
- MVI Helpdesk

### Apple Watch Series 3 Quick Start Guide



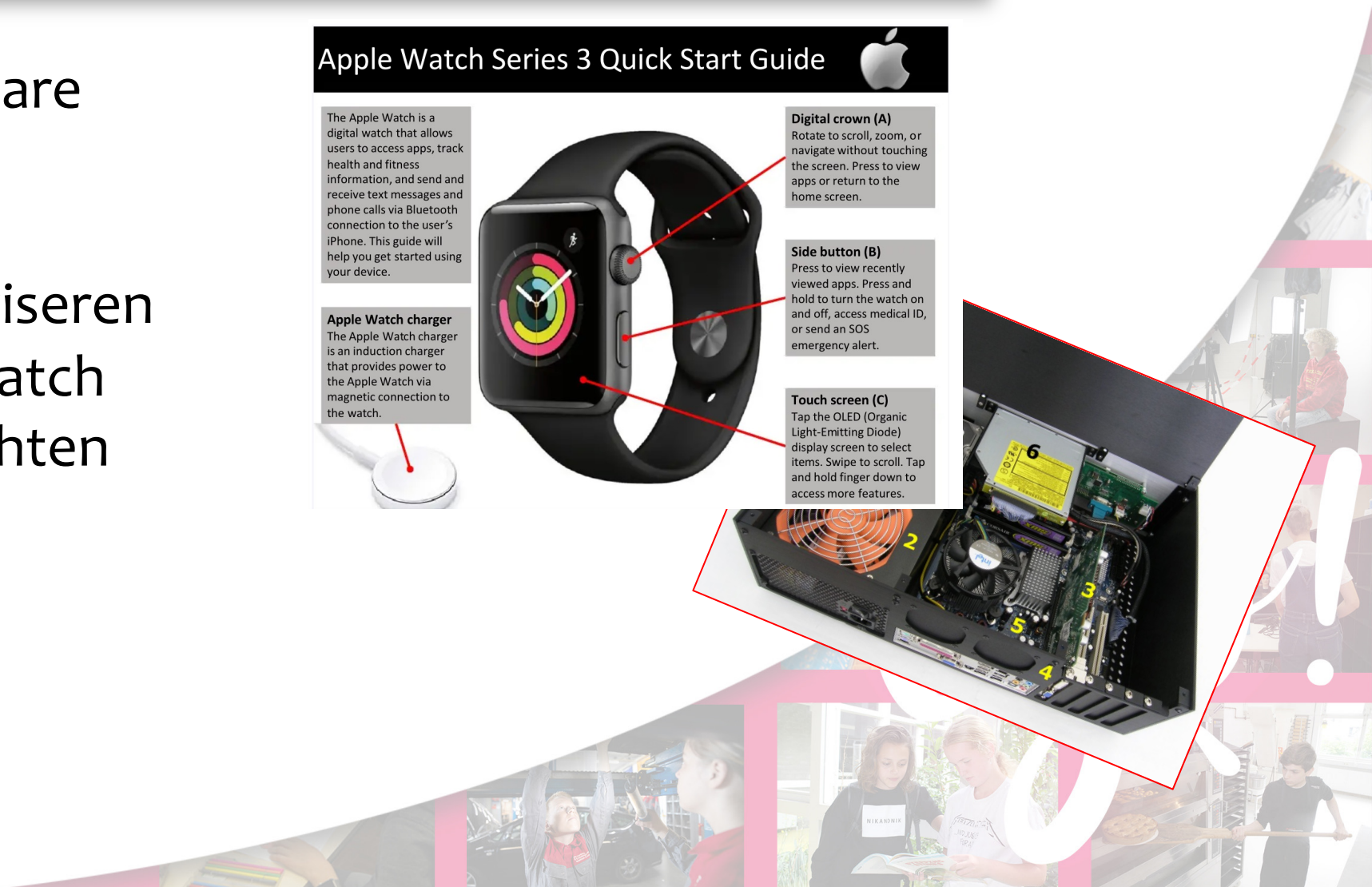
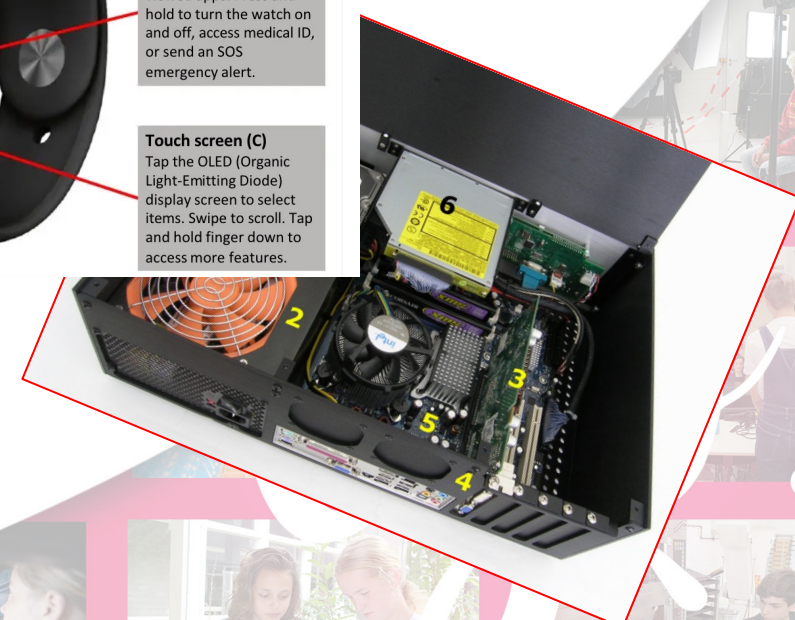
The Apple Watch is a digital watch that allows users to access apps, track health and fitness information, and send and receive text messages and phone calls via Bluetooth connection to the user's iPhone. This guide will help you get started using your device.

**Digital crown (A)**  
Rotate to scroll, zoom, or navigate without touching the screen. Press to view apps or return to the home screen.

**Side button (B)**  
Press to view recently viewed apps. Press and hold to turn the watch on and off, access medical ID, or send an SOS emergency alert.

**Touch screen (C)**  
Tap the OLED (Organic Light-Emitting Diode) display screen to select items. Swipe to scroll. Tap and hold finger down to access more features.

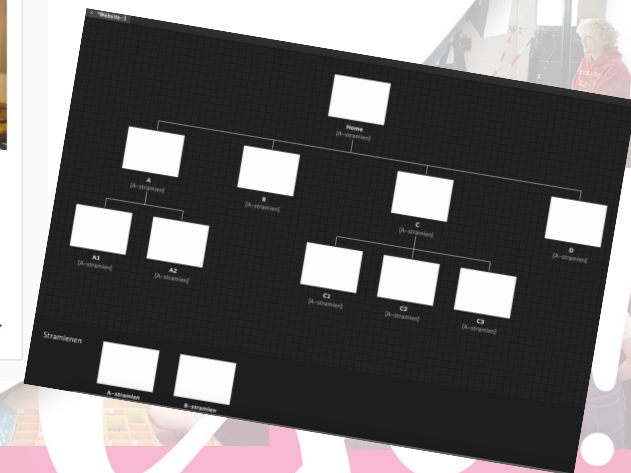
**Apple Watch charger**  
The Apple Watch charger is an induction charger that provides power to the Apple Watch via magnetic connection to the watch.














# Interactieve Vormgeving

- MVI Website maken
- MVI App maken
- MVI Flowchart / Wireframe / Schetsen
- MVI Banner
- MVI Interactieve presentatie maken





# Keuzedelen bij MVI

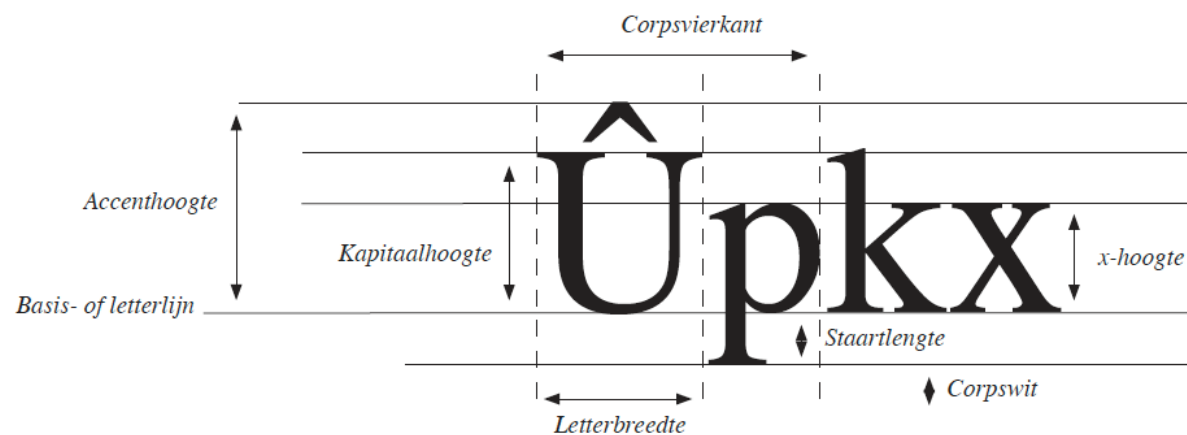
-  Typografie & vormgeving
-  Sign
-  Printmedia
-  Fotografie
-  Licht, Geluid en Decor
-  Tekenen, Schilderen en Illustreeren
-  Robotica
-  Game design
-  Idee ontwikkeling





# Keuzedeel Typografie

- MVI Letters en vormen
- MVI Stromingen letterleer
- MVI Lettertype
- MVI Animatie
- MVI Kleuren en vormenleer

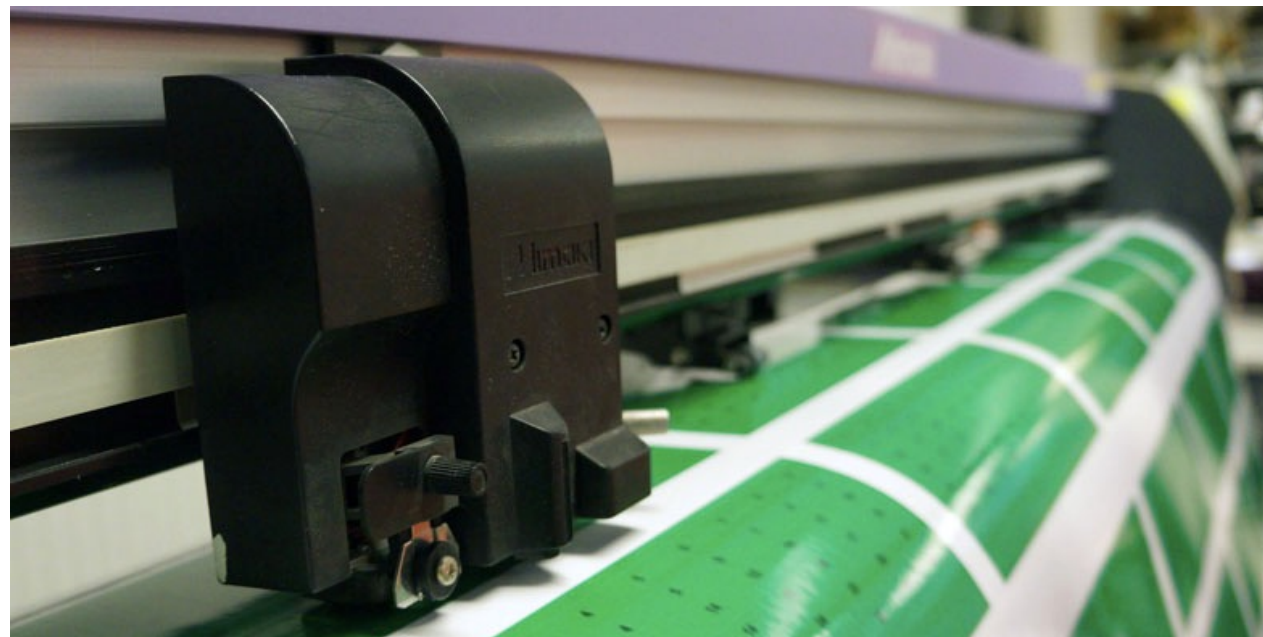













# Keuzedeel Sign

-  Plotten
-  Pellen
-  Stickers ontwerpen
-  Stickers maken
-  Kleding bedrukken
-  Reclame uiting





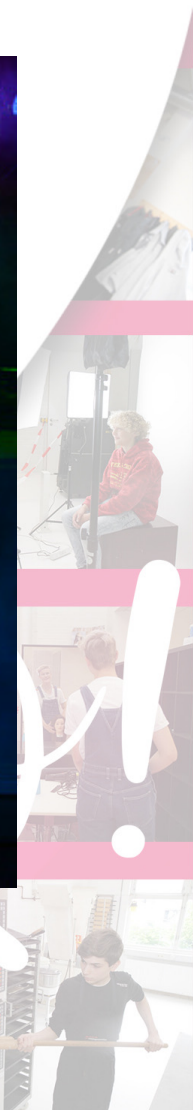
# Keuzedeel Printmedia

-  Printproces van A tot Z
-  Digitale vormgeving
-  Printen
-  Afwerken
-  Samenstellen
-  Posterontwerp
-  Van filmposter tot verzamelkaartje








# Keuzedeel Licht, Geluid & Decor

- MVI Lichttechniek
- MVI Geluidstechniek
- MVI Decor
- MVI Schoolfeesten
- MVI Liveshows









# Keuzedeel Fotografie

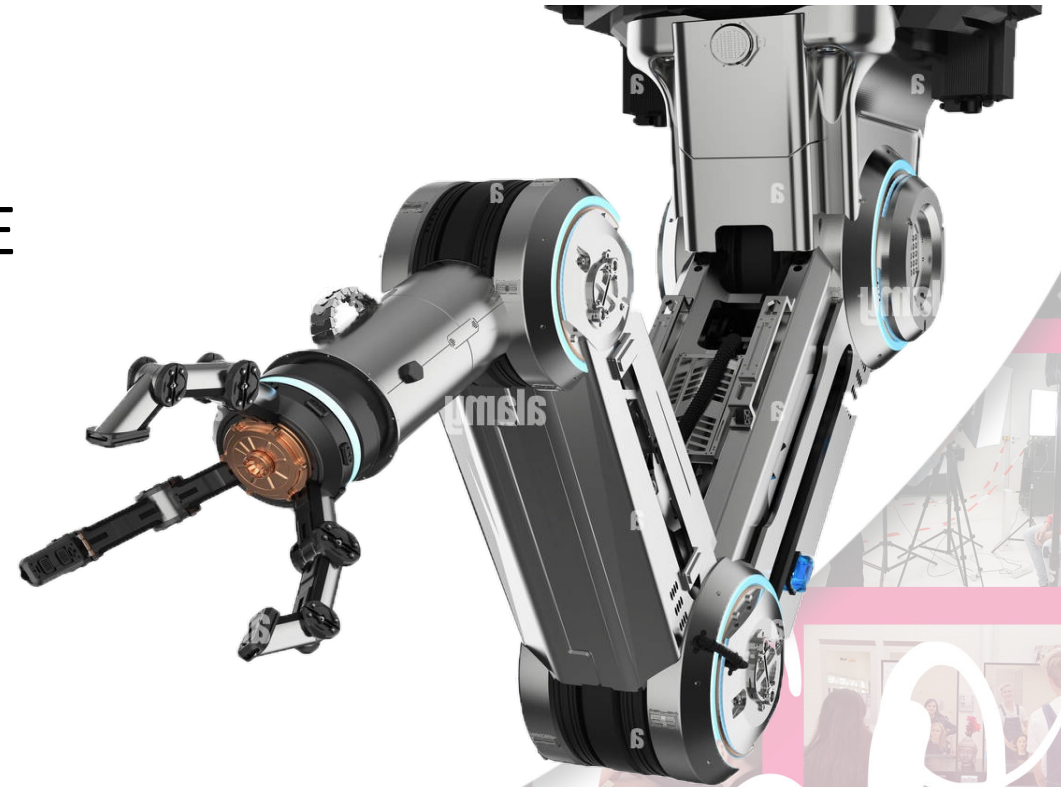
-  Thema-gebonden fotografie
-  Portretfotografie
-  Fotobewerking
-  Omgaan met een systeemcamera
-  Foto-docu









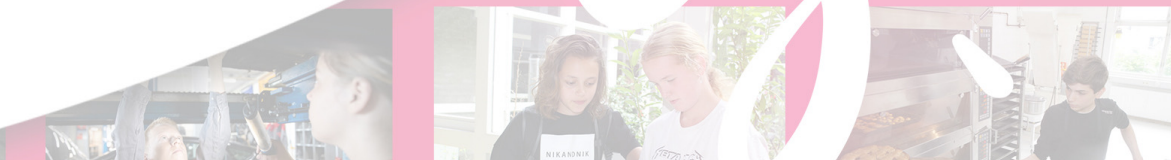
# Keuzedeel Robotica

-  Programmeren
-  Ontwerpen en aansturen
-  Samenwerking met het profielvak PIE
-  Sterk Techniek Onderwijs (STO)



# Keuzedeel Game Design

-  Game moodboard
-  Verhaal bedenken
-  Karakter, attributen maken
-  Game werkend maken








# Keuzedeel

## Tekenen, schilderen en illustreren

MVI



-  Werken met diverse materialen
-  Grote werken
-  Kleine werken
-  Kunststromingen
-  Modeltekenen





# Vragen en/of opmerkingen?

## Team MVI:



Bernard Nauta

[b.nauta@ooz.nl](mailto:b.nauta@ooz.nl)



Marijke Drogts

[m.drogts@ooz.nl](mailto:m.drogts@ooz.nl)



Marieke Kroeskop

[m.kroeskop@ooz.nl](mailto:m.kroeskop@ooz.nl)



Hannah Beyene



Maarten van Meeteren

