



VMBO-PRO... *Go!*

# Profiel info-avond MVI

29 januari 2025



# Profielvak Media, Vormgeving en ICT

MVI



## 2D3D Vormgeving



## Audiovisuele Vormgeving



## ICT







## Interactieve Vormgeving





# Audio Visuele vormgeving

-  Fotografie opdrachten
-  Storyboard
-  Camerastandpunten
-  Commercial
-  Documentaire
-  Stopmotion
-  En meer..





# 2D 3D vormgeving

- MVI Huisstijl
- MVI Dummy
- MVI Presenteren product
- MVI Maquettes
- MVI Kleurenleer
- MVI Display





- MVI Hardware / Software
- MVI Netwerken
- MVI Excel
- MVI Programmeren Scratch
- MVI Instrueren en adviseren
- MVI Storingen en klachten
- MVI Helpdesk

### Apple Watch Series 3 Quick Start Guide

The Apple Watch is a digital watch that allows users to access apps, track health and fitness information, and send and receive text messages and phone calls via Bluetooth connection to the user's iPhone. This guide will help you get started using your device.

**Digital crown (A)**  
Rotate to scroll, zoom, or navigate without touching the screen. Press to view apps or return to the home screen.

**Side button (B)**  
Press to quickly view the notification center, activate Siri, and power on the watch.

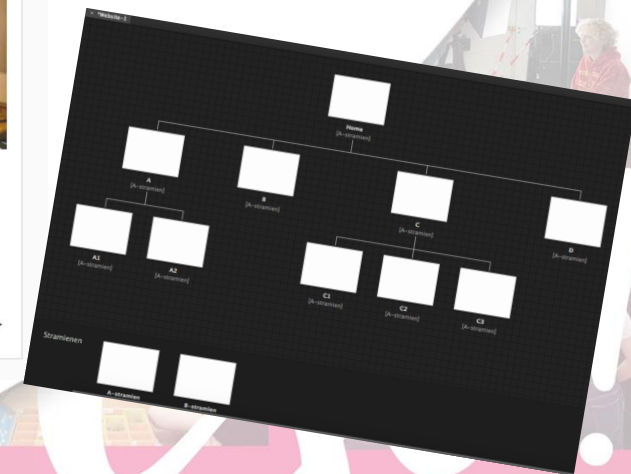
**Apple Watch charger**  
The Apple Watch charger is an induction charger that provides power to the Apple Watch via magnetic connection to the watch.












# Interactieve Vormgeving

- MVI Banner
- MVI ePub
- MVI Nieuwsbrief
- MVI Website maken
- MVI App maken
- MVI Flowchart / Schetsen / Wireframe
- MVI Interactieve presentatie maken





# Keuzedelen bij MVI

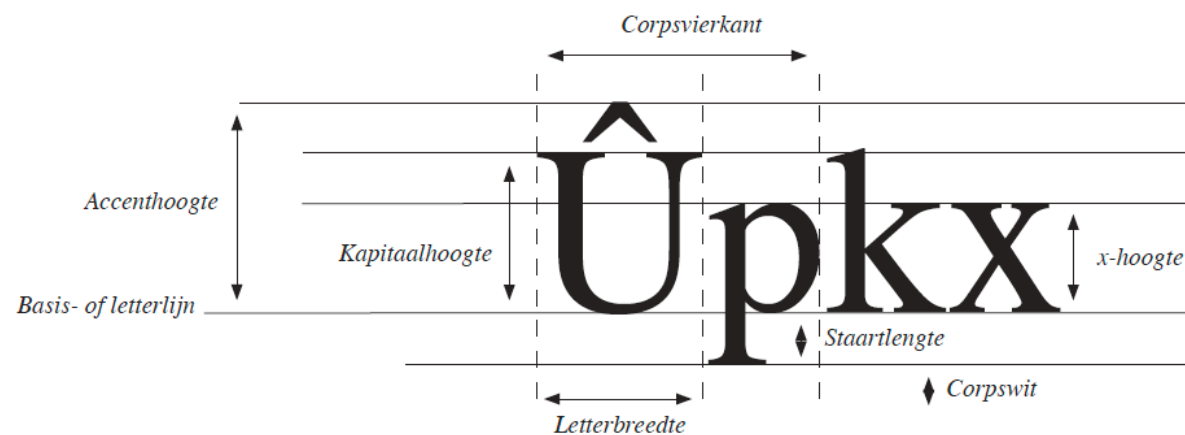
-  Typografie & vormgeving
-  Sign
-  Printmedia
-  Fotografie
-  Tekenen, Schilderen en Illustreren
-  Game design
-  Idee ontwikkeling





# Keuzedeel Typografie

- MVI Letters en vormen
- MVI Stromingen letterleer
- MVI Lettertype
- MVI Animatie
- MVI Kleuren en vormenleer













# Keuzedeel Sign

-  Plotten
-  Pellen
-  Stickers ontwerpen
-  Stickers maken
-  Kleding bedrukken
-  Reclame uiting










# Keuzedeel Printmedia

-  Printproces van A tot Z
-  Digitale vormgeving
-  Printen
-  Afwerken
-  Samenstellen
-  Van filmposter tot verzamelkaartje





# Keuzedeel Fotografie

-  Thema-gebonden fotografie
-  Portretfotografie
-  Fotobewerking
-  Omgaan met een systeemcamera
-  Foto-docu



# Keuzedeel Gamedesign

- MVI  
■ ■ Game moodboard
- MVI  
■ ■ Verhaal bedenken
- MVI  
■ ■ Karakter, attributen maken
- MVI  
■ ■ Game werkend maken
- MVI  
■ ■ Feedback geven
- MVI  
■ ■ .. En natuurlijk testen








# Keuzedeel

## Tekenen, schilderen en illustreren

MVI



-  Werken met diverse materialen
-  Grote werken
-  Kleine werken
-  Kunststromingen
-  Modeltekenen





# Vragen en/of opmerkingen?

## Team MVI:

-  Bernard Nauta
-  Marijke Drogts
-  Marieke Kroeskop
-  Hannah Beyene
-  Annelies van Spijker

[b.nauta@ooz.nl](mailto:b.nauta@ooz.nl)

[m.drogts@ooz.nl](mailto:m.drogts@ooz.nl)

[m.kroeskop@ooz.nl](mailto:m.kroeskop@ooz.nl)

